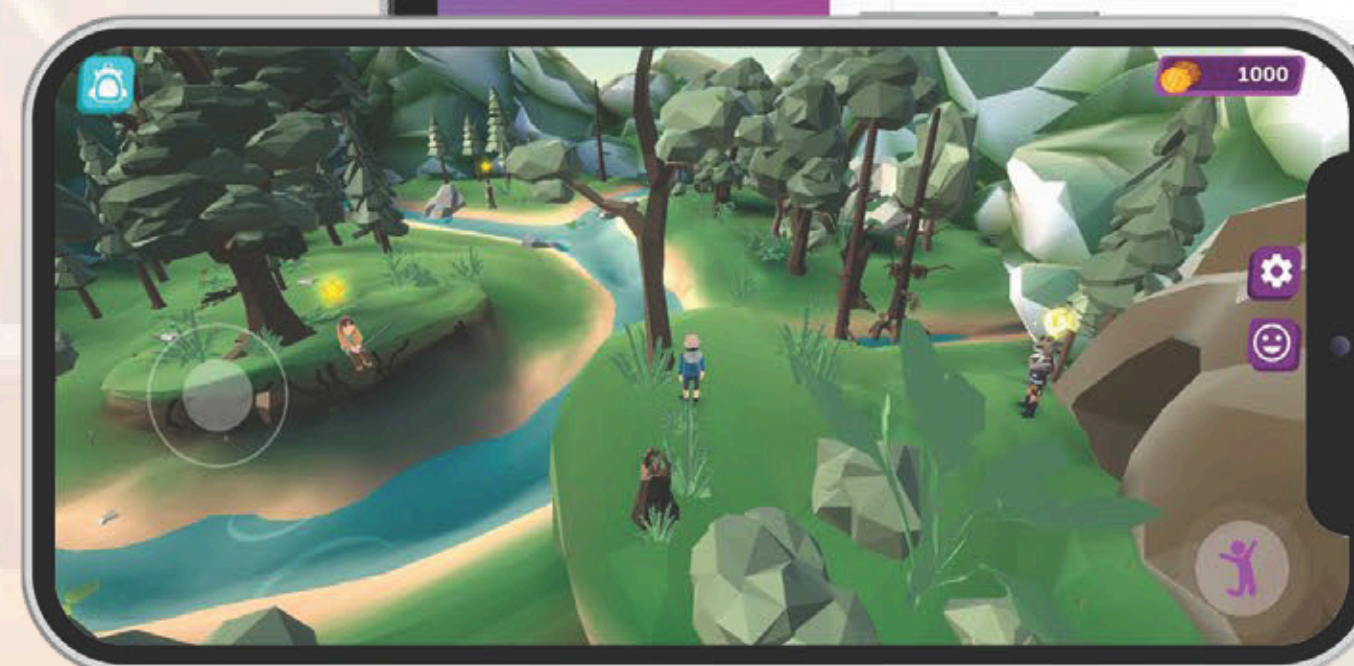
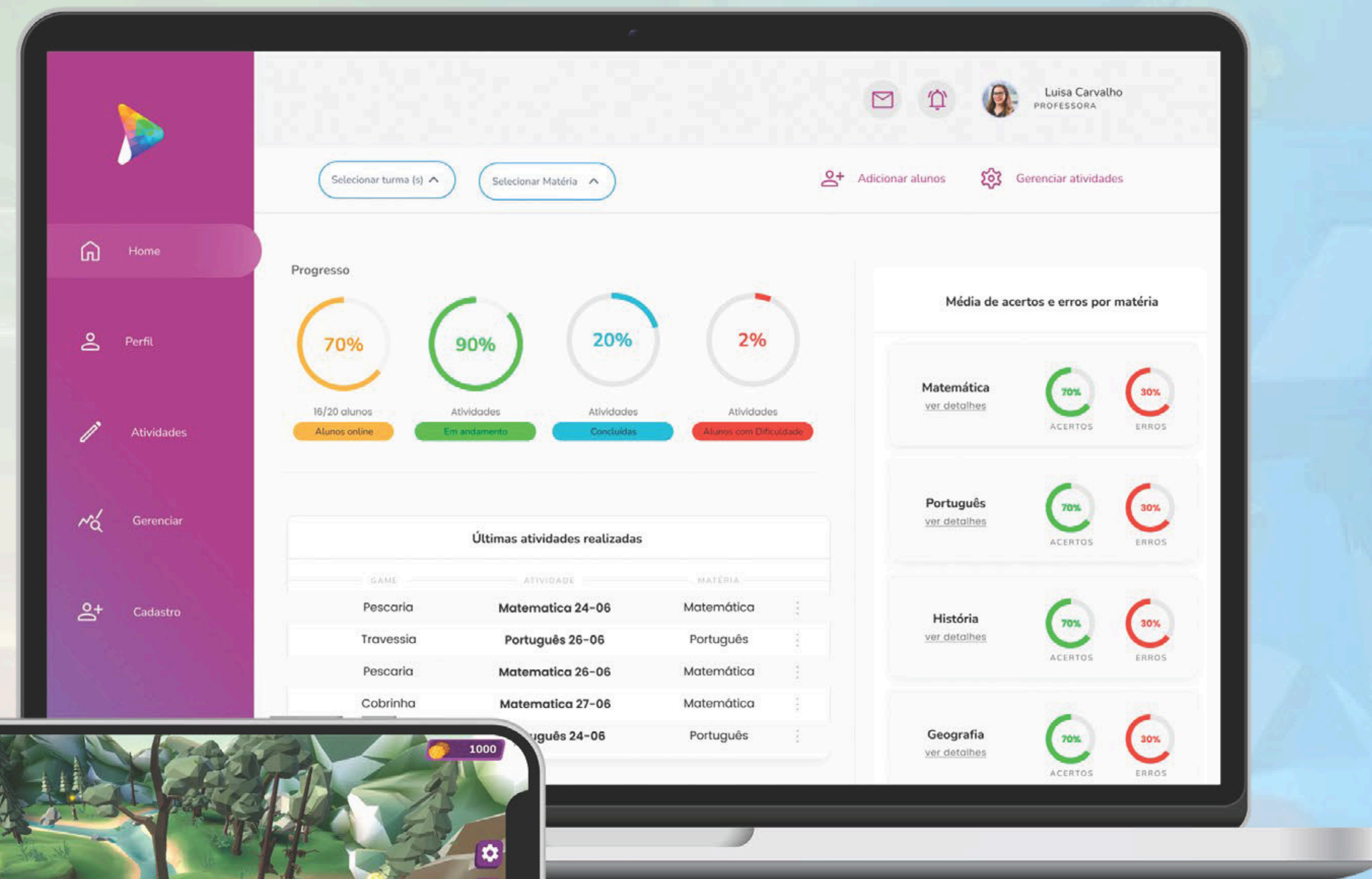


O uso da plataforma Sensorama Play no processo de ensino-aprendizagem: orientações técnico-pedagógicas



Prefeitura de
Fortaleza

sensorama
PLAY



O que é Gamificação?

No contexto da **Sensorama Play**, gamificação é a **aplicação de mecânicas e dinâmicas de jogos** para tornar o processo de **ensino mais divertido, engajante e interativo**.

Essa abordagem promove o aprendizado de **forma lúdica e eficaz**, ajudando a desenvolver habilidades **socioemocionais e acadêmicas** essenciais para o sucesso dos alunos



Qual estudante queremos?

Mais Motivado: Inspirado pelas dinâmicas de jogo.

Mais Engajado: Envolvido com desafios e recompensas.

Mais Interessado: Curioso e explorador em sua jornada de aprendizado.

Mais Ativo e Participativo: Protagonista do próprio aprendizado, aproveitando as diversas ferramentas oferecidas pela plataforma



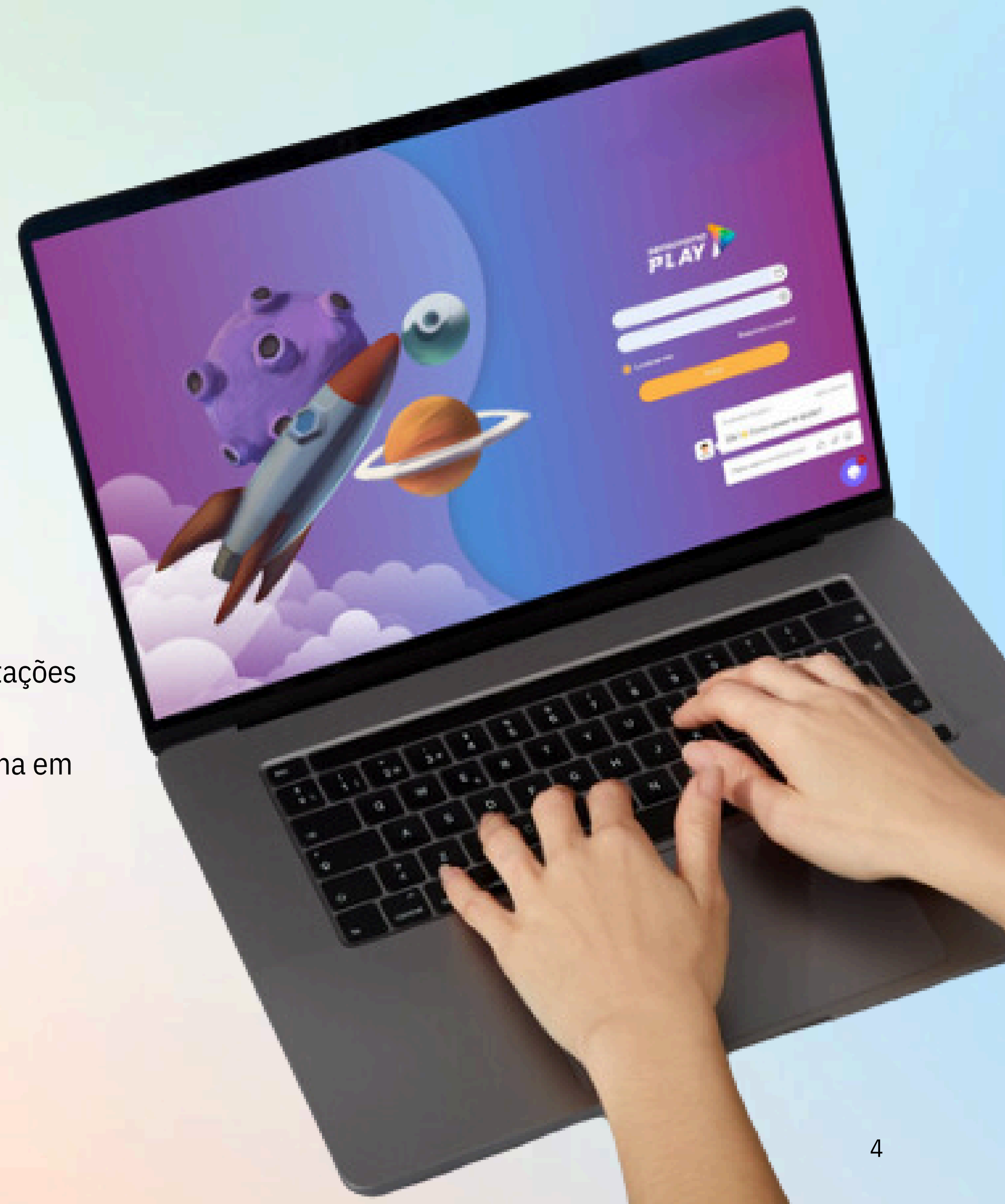
Como acessar a plataforma Sensorama Play (Professores) ?

Acesse o site oficial:

- Entre em app.sensoramaplay.com/ ou **CLIQUE AQUI**
- Insira Login e senha.
- Clique em Entrar.

Importante:

- As Secretarias de Educação irão comunicar as escolas e municípios sobre o processo e as orientações para acesso à plataforma Sensorama Play.
- Favor aguardar o comunicado oficial com os detalhes necessários para iniciar o uso da plataforma em sua instituição.
- Recomenda-se acompanhar os canais de comunicação da sua escola ou rede de ensino para atualizações.



Planejamento de Aula

Crie o Plano de Aula:

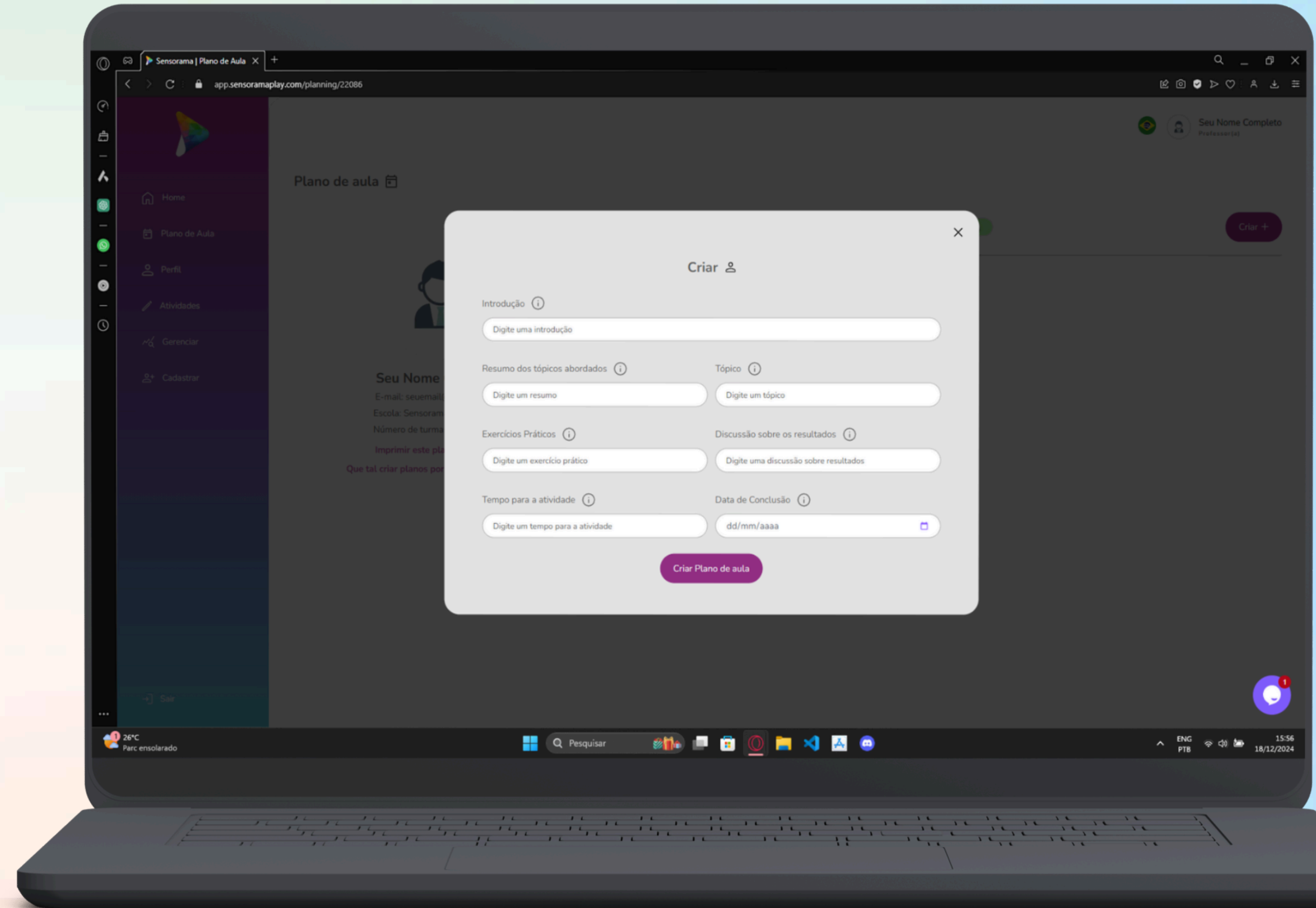
- Vá em Plano de Aula > Selecione a Turma > Criar +.

Preencha os Dados:

- Digite a introdução do plano.
- Insira o resumo dos tópicos abordados.
- Adicione o tópico principal.
- Insira exercícios práticos.
- Adicione a discussão sobre os resultados.
- Defina o tempo para a atividade e a data de conclusão.

Finalize:

- Clique em Criar Plano de Aula.
- Utilize a opção Imprimir para gerar o documento.



[CLIQUE AQUI](#)

e veja um vídeo para saber mais.

Como atribuir atividades para os meus estudantes ?

Crie a Atividade:

- Vá em Atividades > Criar Atividade.
- Selecione escola, turma e matéria curricular.

Configurações:

- Escolha habilidades curriculares e grupos de alunos.
- Defina prazo, dificuldade e tipo (aula ou casa).

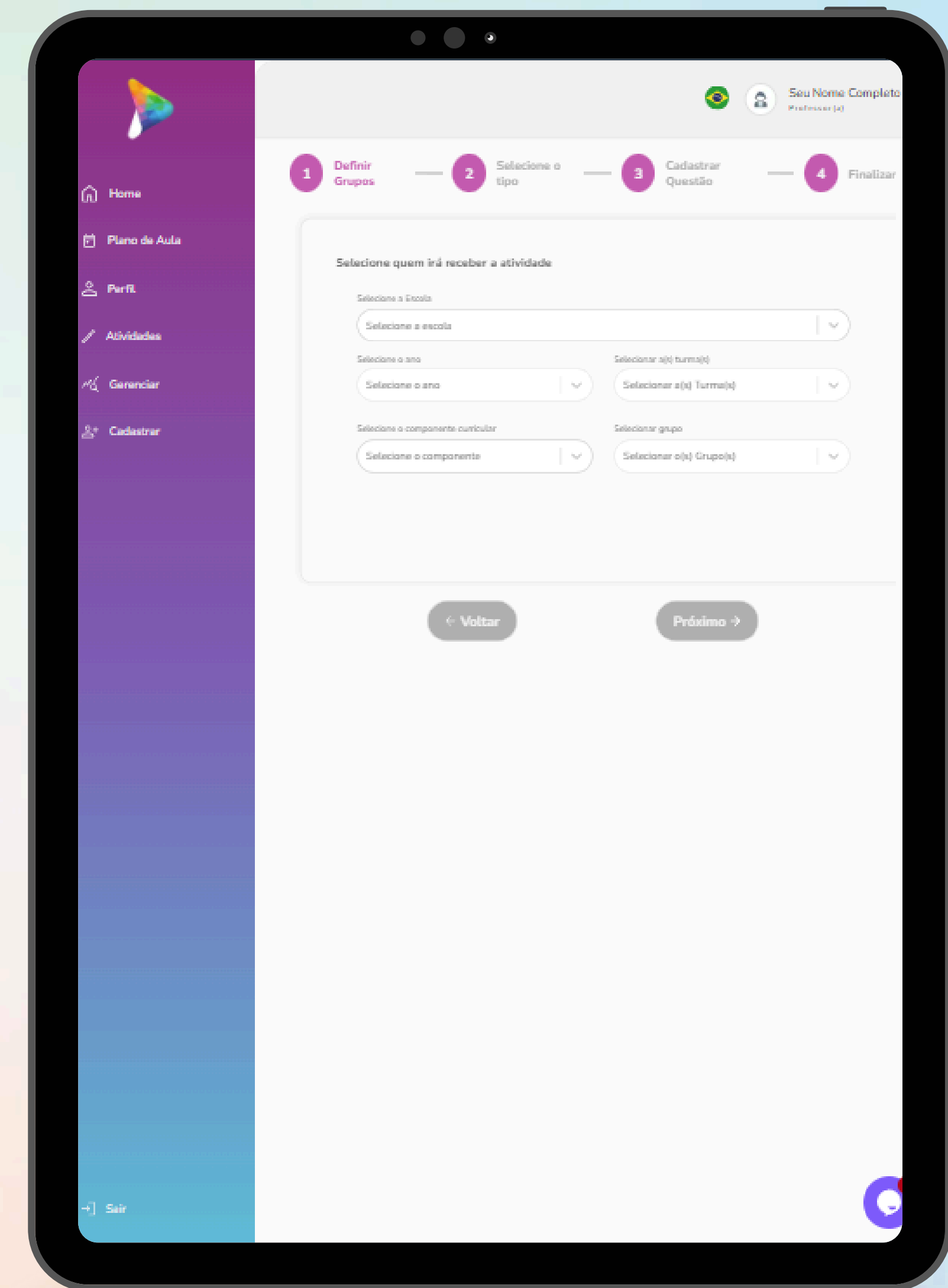
Adicione Conteúdo:

- Insira enunciado e corpo da questão.
- Selecione recursos como minigames.

Finalize:

- Clique em Próximo e publique.

[CLIQUE AQUI](#) e veja um vídeo para saber mais.



Como atribuir atividades personalizadas para os meus estudantes ?

Crie a Atividade:

- Vá em Atividades > Criar Atividade.
- Selecione escola, turma e matéria curricular.

Configurações:

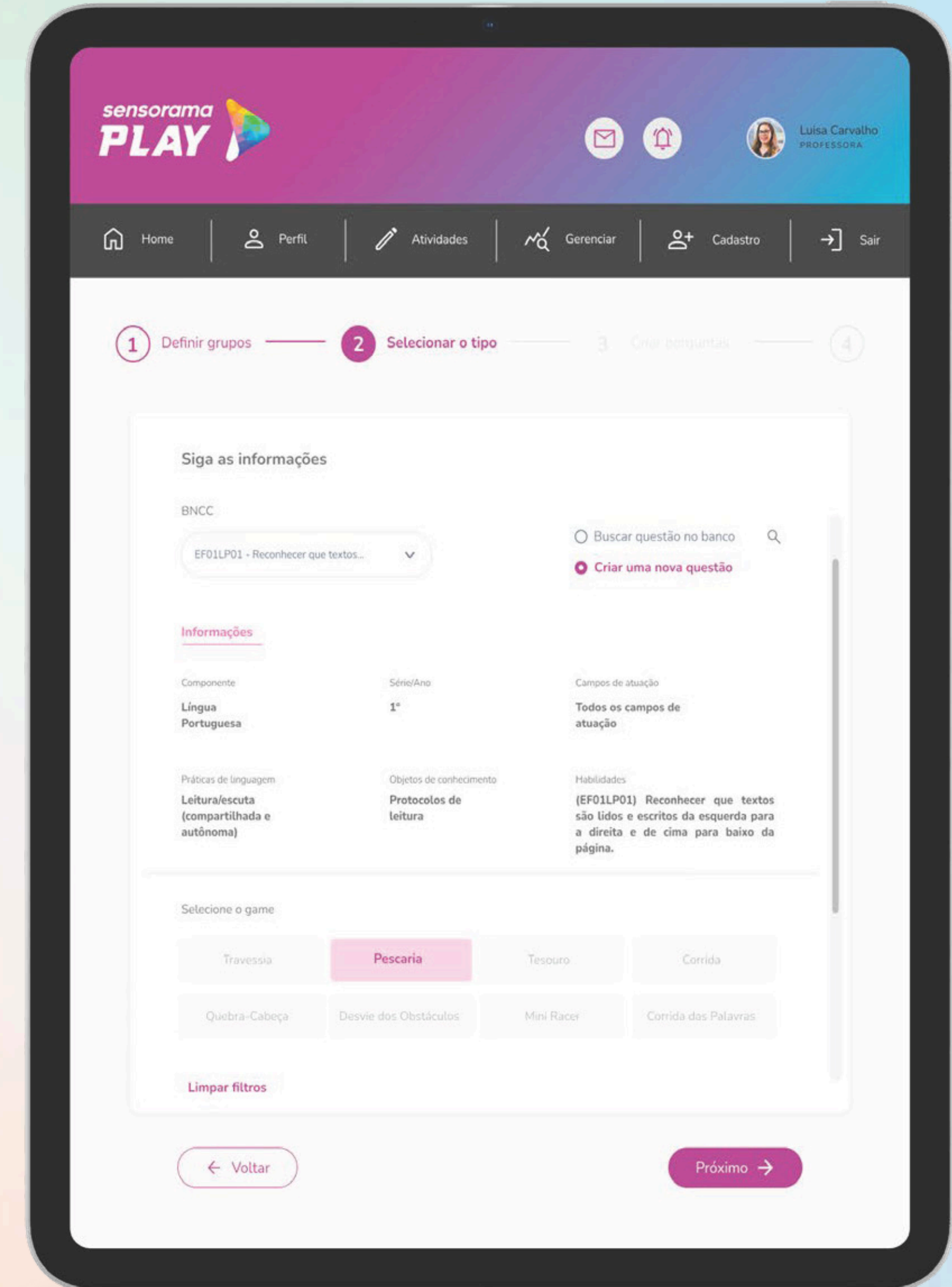
- Escolha habilidades curriculares e grupos de alunos.
- Defina prazo, dificuldade e tipo (aula ou casa).

Cadastrar Questão

- Adicione o enunciado da questão.
- Insira o corpo da questão no campo correspondente.
- Adicione as possíveis respostas e marque a alternativa correta.
- Explique a resolução da questão no campo de explicação.

Finalize:

- Clique em Próximo e publique.



[CLIQUE AQUI](#) e veja um vídeo para saber mais.

Como monitorar e acompanhar ao vivo os estudantes ?

Gerenciar Alunos

- Clique em Gerenciar > Gerenciar Aluno.
- Escolha a escola, o ano e a turma desejados.

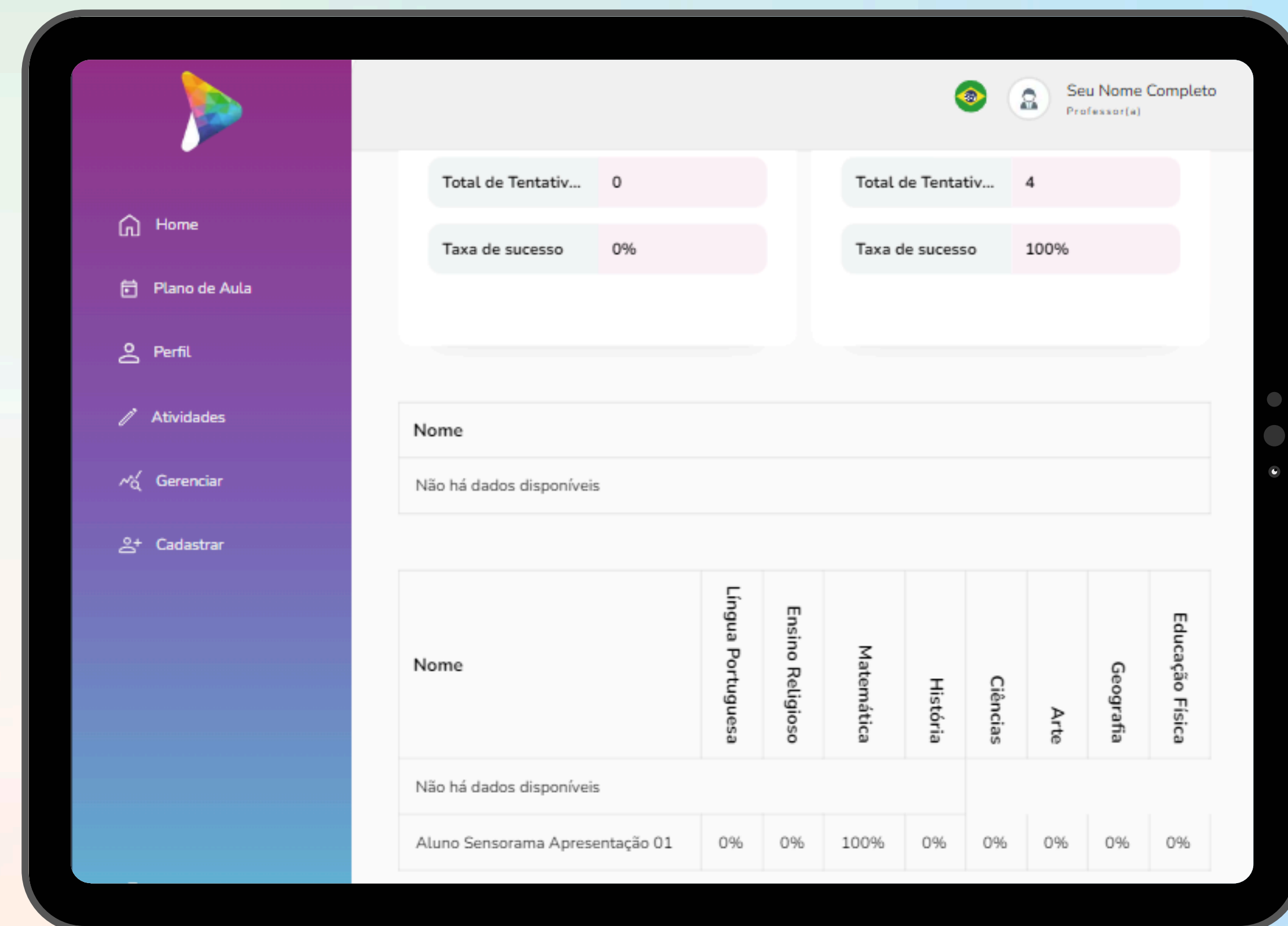
Acompanhe o Progresso Individual

- Visualize o progresso detalhado de um aluno específico.

Caso deseje comparar o desempenho com outros alunos:

- Clique no ícone Comparar Aluno.
- Use o campo Comparar Aluno Selecionado para selecionar o aluno atual.
- No campo ao lado, selecione outro aluno para comparação.

Isso permitirá visualizar as diferenças de desempenho de maneira clara e prática.



[CLIQUE AQUI](#)

e veja um vídeo para saber mais.

Relatórios

Acessar Relatórios:

- Vá em Gerenciar > Gerenciar Turmas.
- Selecione instituição, ano e turma.

Configurações:

- Escolha a turma para visualizar os dados.

Visualizar Relatório:

- Clique em Ver desempenho da turma.
- Veja os dados detalhados de desempenho da turma, como acertos, erros e progresso por matéria.

Finalize:

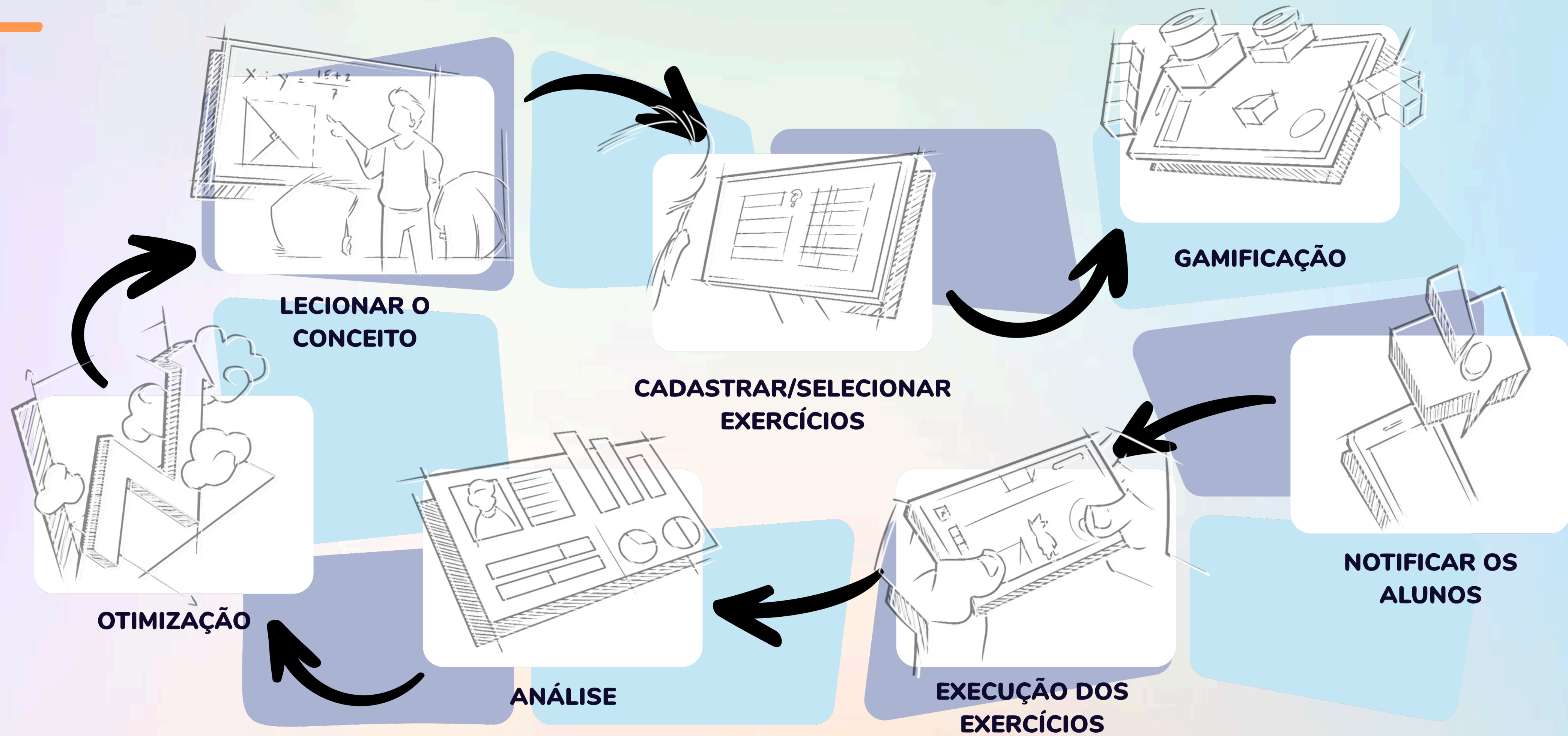
- Analise os relatórios para acompanhamento detalhado.

Nome	Desempenho Geral	Língua Portuguesa	Ensino Religioso	Matemática	História	Ciências	Arte	Geografia	Educação Física
Aluno Sensorama Apresentação 01	100%	0%	0%	100%	0%	0%	0%	0%	0%
Aluno Sensorama Apresentação 03	100%	0%	0%	100%	0%	0%	0%	0%	0%

[CLIQUE AQUI](#)

e veja um vídeo para saber mais.

O PROCESSO



Desenvolvendo Competências Socioemocionais por Meio de Tecnologias Gamificadas

A **Sensorama Play** é uma plataforma que combina **tecnologias analógicas e digitais** para transformar o aprendizado em uma experiência interativa e gamificada.

Com atividades em áreas como **Português, Matemática, Ciências, História, Geografia e Arte**, promove o desenvolvimento de competências **cognitivas e socioemocionais**, alinhando **diversão e eficiência no processo educacional**.



Português



Geografia



História



Matemática



Ciência



Arte



Como acessar a plataforma (Estudantes) ?

Acesse o site oficial:

- Entre em app.sensoramaplay.com/ ou **CLIQUE AQUI**
- Insira Login e senha.
- Clique em Entrar.

Importante:

- As Secretarias de Educação irão comunicar as escolas e municípios sobre o processo e as orientações para acesso à plataforma Sensorama Play.
- Favor aguardar o comunicado oficial com os detalhes necessários para iniciar o uso da plataforma em sua instituição.
- Recomenda-se acompanhar os canais de comunicação da sua escola ou rede de ensino para atualizações.

CLIQUE AQUI

e veja um vídeo para saber mais.



Como acessar o jogo ?

Baixe o aplicativo no seu celular:

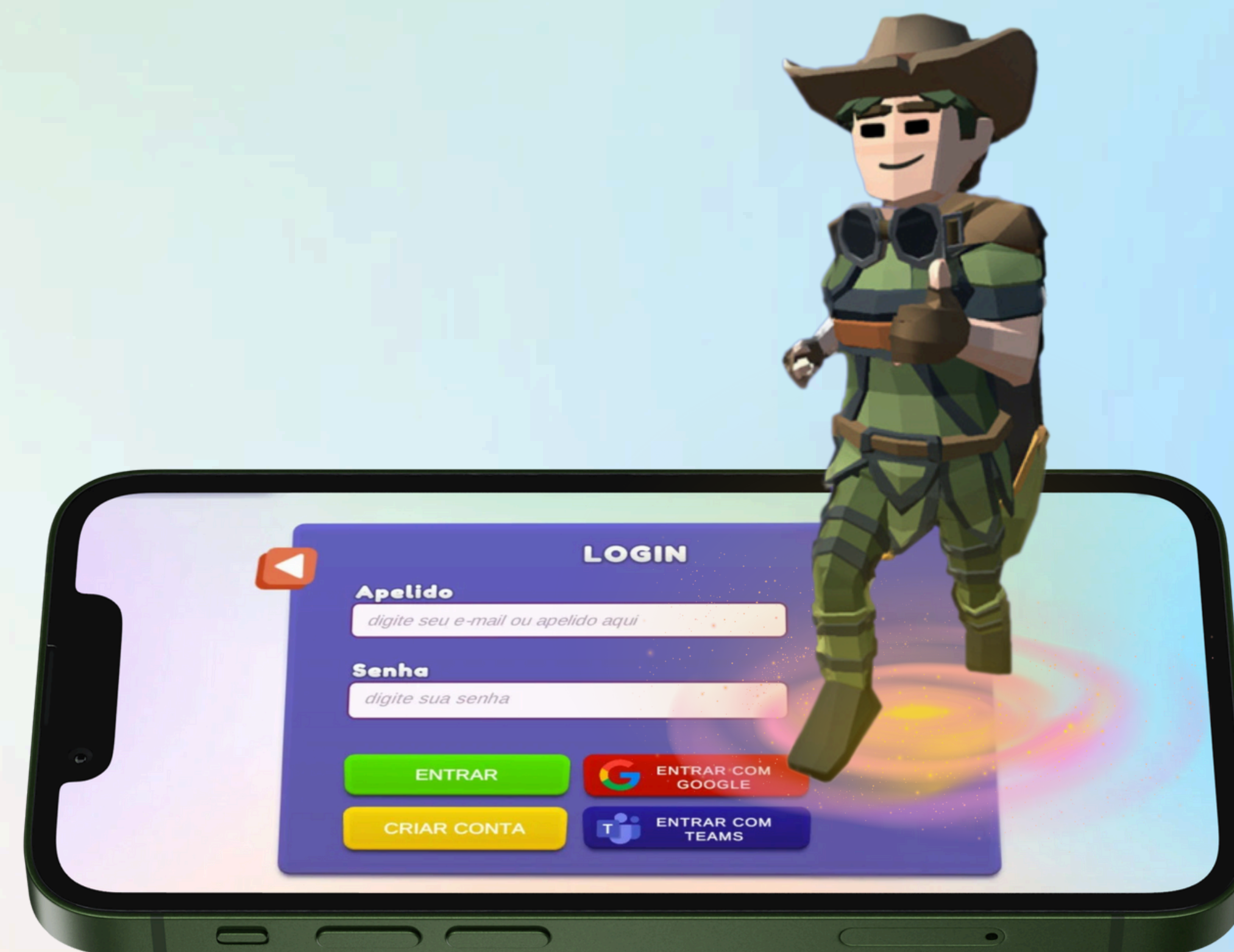
- Se você usa Android, vá até a Google Play e busque por Sensorama Play.
- Se você usa iPhone, vá até a App Store e procure por Sensorama Play.
- Faça o download e instale o aplicativo.

Acesse o aplicativo:

- Abra o app Sensorama Play no seu celular.
- Insira o seu login e senha para entrar na plataforma.

Caso não tenha cadastro:

- Dentro do aplicativo, clique em Cadastrar-se.
- Preencha as informações solicitadas, como nome, e-mail, e escolha uma senha.
- Finalize o cadastro e volte à tela de login para acessar sua conta.



[CLIQUE AQUI](#)

e veja um vídeo para saber mais.



**CASO TENHA DÚVIDAS, ENTRE
EM CONTATO CONOSCO!**

WWW.SENSORAMAPLAY.COM.BR

SUPORTE@SENSORAMAPLAY.COM